

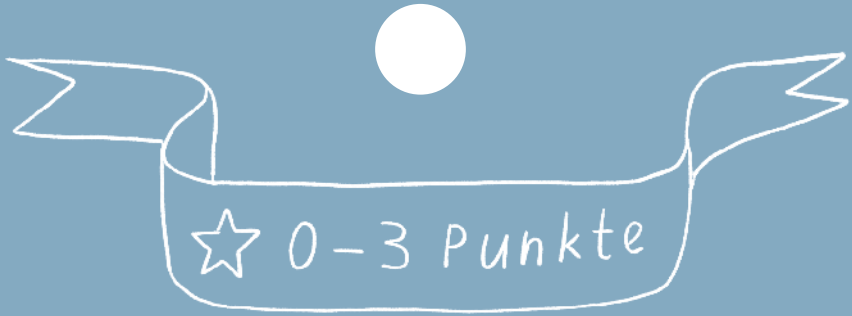
Ort: Kasse



1. Schlüpft in die Rolle von Kassierer*innen.
2. Auf dem Bildschirm seht ihr die Kund*innen.
3. Wählt im Katalog das passende Gefühl zum Gesichtsausdruck aus. Nutzt dafür den Scanner.
4. Spielt alle 9 Runden durch.



Wie viele Gefühle habt ihr richtig gelesen?



Ort: Cupcake Theke



Jeder Mensch besteht aus vielen Facetten so wie ein Cupcake aus unterschiedlichen Zutaten.

1. Schau dir die Cupcakes in der Vitrine an.
2. Überlege, welche Eigenschaften dich besonders machen.
3. Finde deine Cupcake-Persönlichkeit heraus.

Topping = Typ
Frosting = Werte

Teig = Werte
Förmchen = Eigenschaften



Markiere je eine Eigenschaft beim Topping, Frosting, Teig und Förmchen, die gut zu dir passt.

Auf dieser Seite gibt es keine Punkte!

TOPPING



Familienmensch



Nerd



Partybeast



FROSTING



Respekt / Toleranz



Work-Life-Balance



Nachhaltigkeit



TEIG



Erfolg



Selbstbestimmung



Sicherheit



FÖRMCHEN



Stark



Ruhig



Kreativ



Ort: Wer kommt wie weit?



Spielt maximal 10 Minuten.

Nutzt die Sanduhr zum Zeit stoppen.

1. Nehmt als Gruppe am Tisch Platz.
2. Suche dir eine fiktive Person aus. Fühle dich in diese Person ein, z.B. in ihre Lebenswelt und ihren Arbeitsalltag. Und stelle sie kurz deinen Mitspieler*innen vor.
3. Wähle nun eine farbige Figur.
4. Drehe am Rad.
5. Beantworte jede Frage für deine Figur. Kannst du die Frage mit „Ja“ beantworten, darf deine Spielfigur ein Feld vorrücken.



Wie war es für dich, sich in die Person einzufühlen?



» Mir ist es schwer gefallen,
mich in das Leben der anderen Person
hineinzusetzen.«

» Bei manchen Fragen war ich
mir unsicher, aber mit Hilfe der
Gruppe hat es gut geklappt.«



» Ich denke mich oft in Personen
und ihre Bedürfnisse hinein.
Daher war es einfach für mich.«

